

O jogo inicia pedindo que cada indivíduo da dupla de jogadores escolha a cor da seta (cursor) no jogo. Em seguida, o avatar (papagaio-de-peito-roxo) entra em cena para motivar os jogadores a interagir de forma cooperativa e a explorar os seis ecossistemas que compõem o bioma de Santa Catarina: Manguezal, Restinga, Campos de Altitude e as Florestas Ombrófila Densa, Ombrófila Mista e Estacional Decidual.

Missão dos jogadores

Conhecer seis animais em cada ecossistema, totalizando 36 espécies da fauna do bioma. Para realizá-la, os jogadores enfrentam três desafios em cada ecossistema, conquistando as cartas dos animais conhecidos. As cartas são guardadas na mochila do avatar e podem ser consultadas a qualquer momento. Após explorar os seis ecossistemas com sucesso, os jogadores revisam o conteúdo do game resolvendo o desafio final: posicionar os 36 animais nos ecossistemas onde cada um deles prefere morar. Para saber mais sobre os desafios e etapas do jogo, consulte o [Guia de uso do jogo](#)



```
(adsbygoogle = window.adsbygoogle || []).push({});
```